# BAB II LANDASAN TEORI

## 2.1. Konsep *Marketplace* dan Jual Beli *Online*

## 2.2. Teori dan Studi tentang Fitur Sistem

### 2.2.1. Sistem Pencarian dan *Filter*

### 2.2.2. Sistem *Review* dan *Rating*

### 2.2.3. Pembayaran Digital dan Sistem DP

### 2.2.4. *Form* Penjualan Mobil dan *Upload* Gambar

## 2.3. Teknologi Pengembangan Sistem

### 2.3.1. Bahasa Pemograman dan *Tools Backend*

1. PHP
2. Laravel
3. MySQL

### 2.3.2. Teknologi *Frontend*

1. HTML
2. CSS
3. JAVASCRIPT
4. BOOSTRAP 5
5. FIGMA

### 2.3.3. *Tools* Pengembangan dan Pengujian

1. Visual Studio Code
2. Git dan Github
3. Postman
4. Web Browser